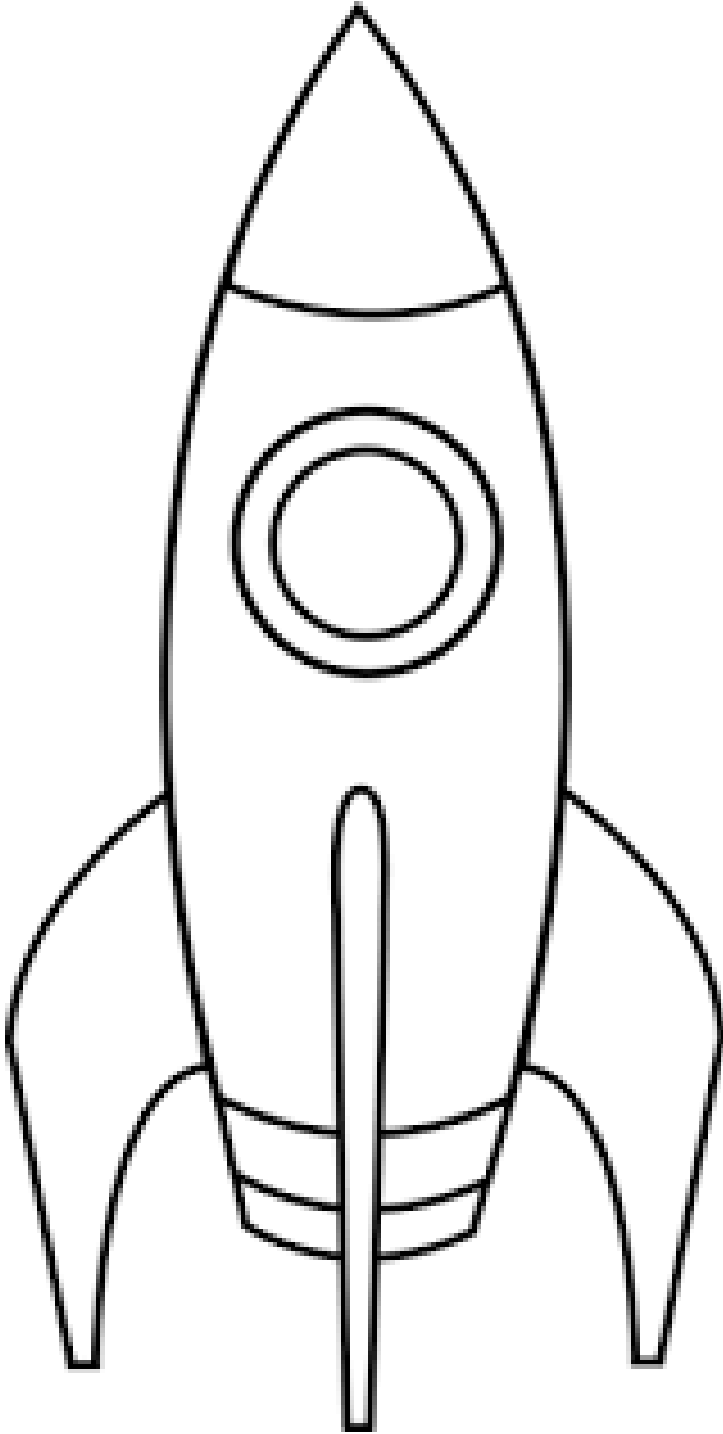


Γράψε τους αριθμούς στην αντίστροφη μέτρηση από το 10 έως το 1 για να μπορέσει να φύγει ο πύραυλος. Μετά μπορείς να τον χρωματίσεις.



10
1

Εκτόξευση!!!